1. Язык Java. Особенности языка.
2. Средства разработки. JDK и JRE.
3. Примитивные типы данных в Java.
4. Работа с переменными. Декларация. Инициализация. Присваивание.
5. Инструкции ветвления и циклов.
6. Операторы и выражения в Java. Особенности вычисления, приоритеты операций.
7. Математические функции в составе стандартной библиотеки Java. Классjava.lang.Math.
8. Форматированный вывод числовых данных.

|  |
| --- |
| Java – язык программирования общего назначения. Относится к объектно-ориентированным языкам программирования, к языкам с сильной типизацией. Реализован принцип «пиши один раз, запускай везде», то есть java-код можно запустить на любой платформе, если там заранее установлена среда исполнения Java. Все благодаря компиляции java-кода в байт-код. Этот формат исполняет JVM. **Сначала код переводится в байт-код, затем JWM выполняет его. КРОССПЛАТФОМЕРННОСТЬ!** |
| |  |  | | --- | --- | | **JRE – Java Runtime Environment**, Java-окружение времени его выполнения. Окружение состоит из: **JWM** и **библиотеки java-классов.** | **JDK – Java Development Kit**, набор J-разработчика. JDK включает в себя: **JRE**, но кроме того содержит **компилятор** **javac** а также инструменты разработки, такие как **Javadoc** и **jdb, стандартные библиотеки классов, документацию.** С помощью JDK можно создавать и компилировать программы. **JRE только для запуска. JDK для запуска и кодинга.** | |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |